ABITTI-kokeen pitäminen ja kokeeseen vastaaminen ClassPad II Managerilla

Käytettävät työvälineet ovat

- AbittiOS palvelimelle ja opiskelijan koneelle
- Verkko koetilaa varten (demotilanteessa käytetään virtuaalikoneita)
- ClassPad II Manager -ohjelma Abittin valikoista
- Muistitikku koetehtäviä varten

1) Koetilan palvelimen käynnistäminen

Käytä käynnistyksessä suositusten mukaan vähintään 8GB muistitikkua (Abitti-kouluttajat käyttävät 16GB muistitikkua), jolle on ladattu AbittiOS palvelinversio. Tikun pitää olla USB3.0 yhteensopiva.

2) Kokeen tuominen Abittiin

Painikkeesta "Tuo uudet koetehtävät" saat selattua kokeet sisältävältä USB-tikulta tekemäsi kokeen. Tiedoston nimi on exam_kokeen_nimi.meb. Voit tuoda kokeen Abittiin ennen opiskelijoiden kirjautumista.

Koetehtävien lataus ja koesuoritusten siirto

| Varmista, | että olet | tallettanut | t edellister | n kokeiden | vastaukset |
|-----------|-----------|-------------|--------------|------------|------------|

ennen uuden kokeen lataamista. Tarvitset myös purkukoodin.

Uusien koetehtävien lataaminen

poistaa edelliset koesuoritukset.

| Uuden kokeen lataus poistaa edellisen kokeen ja vastaukset. Varmista, että koesuoritukset ovat talles | | | | | | |
|--|--------|--|--|--|--|--|
| Syötä koetehtävien purkuk | koodi: | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| Peruuta | ОК | | | | | |

3) Kokeen aloittaminen

Tuo uudet koetehtävät

Voit seurata palvelimelta kokeeseen kirjautuneiden opiskelijoiden tilannetta. Koe aloitetaan siirtymällä ensin linkistä "kokeiden aloitus ja valvonta" kokeiden valvontatilaan ja sitten klikkaamalla nappia "Aloita koe".

Opiskelijoiden nimet ja esim. viimeinen vastausten muokkausaika näkyvät kokeen valvojalle.





ABITTI-kokeen pitäminen ja kokeeseen vastaaminen ClassPad II Managerilla

4) Opiskelijan toimet

Opiskelijat käynnistävät omat koneensa harjoitusten mukaisesti AbittiOS -järjestelmään ja testaavat mahdollisesti tarvittavat kuulokkeet. Kokeeseen kirjaudutaan omalla nimellä, jolloin tieto kirjautuneista opiskelijoista päivittyy valvojan näytölle.

| Höllii Tervetuloa sähköiseen kokeeseen | | | | | | |
|---|-----------|--|--|--|--|--|
| Etunimet | Sukunimi | | | | | |
| Рере | Palovaara | | | | | |
| Hyväksyn käyttöehdot | Ok | | | | | |

5) Kokeeseen vastaaminen ClassPad II Managerilla

Työskentelytila voidaan jakaa kahteen osaan kysymysten ja ClassPad II Managerin kesken. Kaikki sovellukset ovat opiskelijan käytössä ja Abittissa toimii **automaattinen tallennus** ClassPad II Managerin työskentelylle. Kun opiskelija on valmis siirtämään vastauksen sähköisen kokeen lomakkeeseen, Abittin kuvankaappaustyökalu löytyy yläpalkista. Jokaisen tehtävän **vastauksessa voi olla 10 kuvankaappausta.**



ABITTI

ABITTI-kokeen pitäminen ja kokeeseen vastaaminen ClassPad II Managerilla

| 🗑 Sovellukset 🗮 🌒 🛙 🖪 default.vcp 🛛 😨 Sähk | öinen koe - Iceweasel | 😢 🐻 suomi 🕶 11:57 🎧 😪 | 98% | e |
|---|----------------------------|---|--------|----------|
| default.vcp | LIX 🔞 | Sähköinen koe - Iceweasel | | |
| Menu Resize Swap Keyboard | Sähk | köinen koe 🗙 🕂 | _ | |
| Tied Muok Lisää Toiminto | × | - | | - |
| | | g iocainost | • e » | - |
| <u>X</u> | 6. | . Käyrä e i rajoittaa x-akselin kanssa äärellise | en | |
| Koska käyrä y=e ³ >0 aina, niin äärellinen alue | | alueen välillä [1, 10]. Määritä luku $a\in$]1, 1 | 0[| |
| muodostuu x-akselin yläpuolelle. Muodostetaan | | niin, että kohtaan $x=a$ piirretty pystysuor | а | |
| tehtävästä yhtälö ja ratkaistaan luku a: | | jakaa alueen kahteen yhtä suureen osaan. (| 6 p) | |
| solve $(\int_{1}^{a} e^{\frac{x}{3}} dx = \frac{1}{2} \int_{1}^{10} e^{\frac{x}{3}} dx$, a) | | | | |
| $\begin{cases} a=3\cdot\ln\left(\frac{e^{\frac{10}{3}}}{2}+e^{\frac{e^{\frac{10}{3}}}{2}}\right) \end{cases}$ | $\left(\frac{1}{3}\right)$ | | | |
| simplify $(a=3\cdot\ln\left(\frac{e^{\frac{10}{3}}}{2}+\frac{e^{\frac{1}{3}}}{2}\right))$ | | | .11 | |
| $a=ln\left(\frac{(e^{3}+1)}{8}\right)$ | ³ _)+1 | Kuvankaappaukset Näytä ohje ~ | | - 1 |
| 1(2)3) | | ž | ~ | |
| $a=\ln \left \frac{(e^3+1)^2}{2} \right +1$ | | Koska käyrä y=e ³ >0 aina, niin äärellinen alue muodostuu y-akselin yläpuolelle. Muodostetaan | 0 | |
| | | tehtävästä yhtälö ja ratkaistaan luku a: | Poista | |
| a=8.06632 | 10513 | solve $\left(\int_{a}^{a} e^{\frac{X}{3}} dx = \frac{1}{2} \int_{a}^{10} e^{\frac{X}{3}} dx, a\right)$ | | = |
| Vastaus: $a=\ln\left(\frac{(e^3+1)^3}{8}\right)+1\approx 8,07.$ | | $\begin{cases} 1 & 2J_1 \\ a=3 \cdot \ln \left(\frac{10}{3} + \frac{e^3}{2}\right) \end{cases}$ | | |
| | | $(\frac{10}{10}, \frac{1}{10})$ | | |
| Alg Tarkka Real Rad | (III) | simplify $(a=3\cdot \ln\left(\frac{e^3}{2}+\frac{e^3}{2}\right))$ | | |
| Ready - Resizable Mode Normal 506 | 5×658 //. | $((e^{3}+1)^{3})$ | | - |

Vastattuaan kaikkiin kysymyksiin, opiskelija lopettaa kokeen painikkeesta "Päätä koe", antaa sähköpostiosoitteensa kokeen palauttamista varten ja sulkee tietokoneen.

6) Koevastausten siirto USB-tikulle

Koeajan umpeuduttua opettaja voi kehottaa vielä työskenteleviä opiskelijoita päättämään kokeensa ja syöttämään sähköpostiosoitteensa. Linkistä "Koesuoritusten siirto ja valvojan näytön salasana" siirrytään koetehtävien lataussivulle. **Muista siirtää koesuoritukset USB-tikulle!**

Abitti ilmoittaa, kun koesuoritukset on siirretty USB-tikulle. Tämän jälkeen voit sulkea palvelimen ja siirtyä sivulle oma. abitti.fi arvioimaan ja palauttamaan kokeita.

Voit suorittaa arvioinnin näkemättä opiskelijoiden nimiä. Kommentit ja arvostelu lähtee opiskelijoiden ilmoittamaan sähköpostiin napin painalluksella.





Muistiinpanoja

